



SKI-DOO®
SNOWMOBILE CHALLENGE

WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® Instruction Manual and any peripheral manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, see **www.xbox.com/support** or call Xbox Customer Support.

Important Health Warning About Playing Video Games

Photosensitive seizures
A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; do not play when you are drowsy or fatigued.

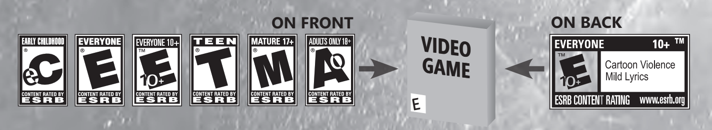
If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

ESRB Game Ratings

The Entertainment Software Rating Board (ESRB) ratings are designed to provide consumers, especially parents, with concise, impartial guidance about the age-appropriateness and content of computer and video games. This information can help consumers make informed purchase decisions about which games they deem suitable for their children and families.

ESRB ratings have two equal parts:

- **Rating Symbols** suggest age appropriateness for the game. These symbols appear on the front of virtually every game box available for retail sale or rental in the United States and Canada.
- **Content Descriptors** indicate elements in a game that may have triggered a particular rating and/or may be of interest or concern. The descriptors appear on the back of the box next to the rating symbol.



For more information, visit **www.ESRB.org**

TABLE OF CONTENTS

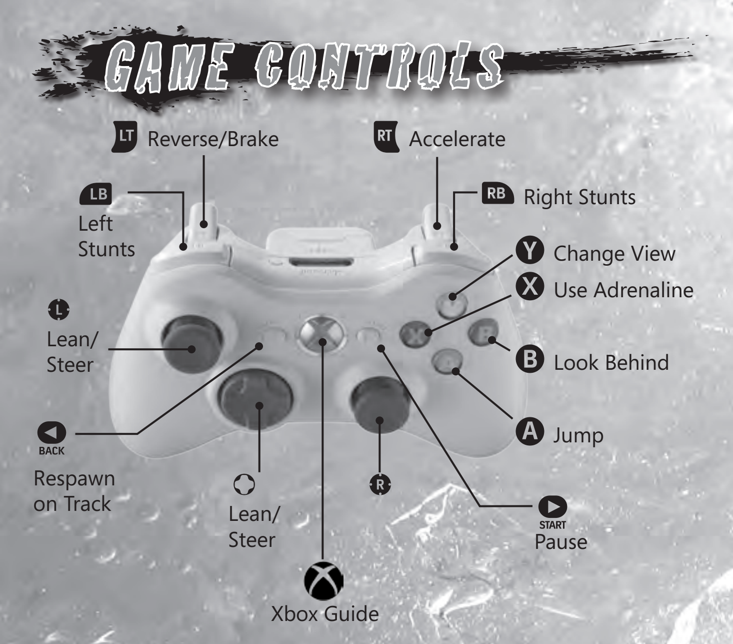
Welcome to the pulse-pounding world of Ski-Doo Snowmobile Racing.

In this sport, it's all about Adrenaline. Your opponents are tough, and they want to win as badly as you do. That means you'll have to use every trick in the book to keep the edge.

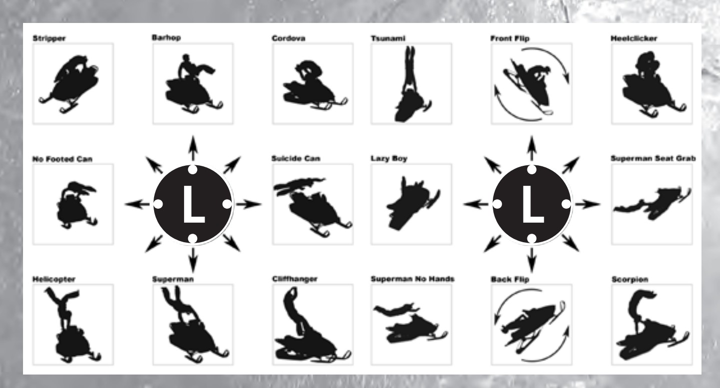
Whether you're thirty feet from the ground and halfway through a backflip, spinning across the ice trying to regain control, or screaming through the snow at over 100 miles per hour, a snowmobile is the most intense ride you'll ever experience.

Gear up.

GAME CONTROLS



Press RT to accelerate. To brake or reverse, press LT. Use L or ◌ to steer, and A to jump. In the air, hold down LB or RB to enter Stunt Mode, then push L in any direction to perform a stunt and fill the Boost Gauge. When it fills completely and catches fire, hold down X to use Boost.



A snowmobile isn't just an intense ride... it's unique. Here are a few tricks to help you handle the power.

Leaning Forward - (L or ◌) up

Snowmobiles are steered by turning the skis on the front of the vehicle. By leaning forward in your seat, it's possible to dig these skis into the snow and ice, tightening your turning radius on any surface.

Leaning Backward - (L or ◌) down

Snowmobiles accelerate using a long track on the back of the vehicle. By leaning back in your seat, you can press this track into snow and ice to gain a massive boost in traction and acceleration.

Stunts - (LB or RB) + (L or ◌)

Showing off for the crowd, earning big points, and blowing the doors off of the competition are all admirable goals, and Stunts are an excellent way to reach them. When you're in the air, hold down LB or RB, then hold L or ◌ in any direction to perform one of 16 Stunts.

Adrenaline - X

Stunts and collisions earn you Boost. When the Boost Gauge is full, hold X to push your snowmobile into overdrive. Accelerate faster, corner tighter, and reach higher top speeds. You can perform Stunts while you Boost to keep the gauge full... just don't let go of X!

EVENT TYPES

Adrenaline means more than speed. Big air, steep hills, and tight corners are where snowmobiles shine.

Cross Country
Cross Country events are the place for flat-out riding. These multi-lap courses can stretch more than two miles, taking you over bridges, through trees, and across long straightaways.

Snowcross
Snowcross events feature big jumps and sharp turns. While they require several laps, these courses are shorter than Cross Country races, and the track often crosses itself several times.

Hill Cross
Hill Cross events are A-to-B races requiring you to claw your way up the side of a steep hill. You'll need a sled with high acceleration and excellent grip for these contests. Limit your air time and stick to the ground if you want to be king of the mountain.

Freestyle
The crowd isn't here to watch you go in circles... they're here to watch you go crazy. In a freestyle event, your goal is to earn 3000 points before time runs out. Your tools? The noble Backflip, the mighty Cordova, and the dreaded Superman No-Hands. To really rack up points, jump through the rings scattered around each Freestyle course.

GAME WINDOW (HUD)

Stunt Bonus - *The total number of points earned by doing Stunts, and the number of points needed to win the current event, if it is a stunt event.*

Total/Lap Timer - *The total time spent in the current race, and time spent in the current lap.*

Race Position - *Your position in the current race.*

Map - *Displays an overview of the track.*

Speed - *Your current speed.*



Lap - *The current lap, and the total number of laps in the race.*

Boost Gauge - *When this gauge is full, holding X will activate Adrenaline Mode. Releasing X while on the ground will cause the gauge to empty completely.*

Stunt Info - *Information about any Stunt you are currently performing will be displayed along the bottom of the screen. You can perform more than one Stunt during a long jump.*



Career Mode

Welcome to the team, Rookie. Career Mode gives you the chance to become a professional Snowmobile Champion. Along the way, you'll receive new sleds, be invited to new competitions, and unlock special movies and new gear for your rider.

Career Menu:

Enter Garage: *In the Garage, you can buy upgrades for your sled, paint it, and change its decals to fit your style.*

Dress Rider: *Gear up! As you play, you'll unlock new outfits for your rider to wear on the track.*

Progress: *View your progress, current rank, and career statistics.*

Movies: *Select this option from the Main Menu to view the movies you've unlocked.*

Single Race Mode

Play one quick race, as any rider, on any course. Only sleds that have been unlocked in Career Mode will be available. Pick the number of laps, and opponents!

Multiplayer Mode

Split Screen:

Split Screen lets you race a friend on the same Xbox 360, using two controllers. Choose any rider, and any course. Only snowmobiles unlocked in Career Mode are available.

Xbox LIVE®:

Race up to 11 other players online, over Xbox LIVE!

Xbox LIVE Menu:

Host: *Take control by hosting your own game. Choose the track, then wait for others to join. Use Private slots to build a friends-only, or mixed game.*

Custom Match: *Join a game hosted by someone else. Sort available games by status, number of players, ping, or ranked/non-ranked.*

Quick (Ranked/Unranked): *Jump into a random game created by someone else.*

Leaderboard: *View the records for each track.*

Xbox LIVE

Play anyone and everyone, anytime, anywhere on Xbox LIVE®. Build your profile (your gamer card). Chat with your friends. Download content (TV shows, trailers, HD movies, game demos, exclusive game content, and Arcade games) at Xbox LIVE Marketplace. Send and receive voice and video messages. Use LIVE with both Xbox 360® and Windows®. Play, chat, and download on both your PC and your Xbox 360. LIVE gives you ultimate access to the things you want and the people you know, on both your PC and your TV. Get connected and join the revolution!

Connecting

Before you can use Xbox LIVE, connect your Xbox 360 console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox LIVE member.

For more information about connecting, and to determine whether Xbox LIVE is available in your region, go to www.xbox.com/live/countries.

Family Settings

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating. And now, LIVE Family Settings and Windows Vista Parental Controls work better together. Parents can restrict access to mature-rated content. Approve who and how your family interacts with others online with the LIVE service. And set time limits on how long they can play. For more information, go to www.xbox.com/familysettings.



VALCON GAMES LLC

GLEN HALSETH – President

COLIN GORDON – COO

ROBERT ALLEN- Product Manager

CODY JUDKINS-MURPHEY - QA Manager

TESTING SUPPORT - Parker Staffing

EXTERNAL TESTING – EDS

With special thanks to David Sheffels, Douglas Boze, Guillaume Fournier, Mariève Bégin, and Pascal Lavigne.

DEVELOPED BY COLDWOOD INTERACTIVE

JAKOB MARKLUND – Lead Programmer

FREDRIK NÄSLUND – Game Designer

CHRISTOPHER HOLMBERG – Console Programmer

ANDREAS ASPLUND – Console Programmer

MIKAEL ERIKSSON – Console Programmer

HÅKAN DALSFELT – Sound and Programmer

RIKARD HÄGGSTRÖM – Programmer

MORGAN NÄTTERLUND – Programmer

DICK ADOLFSSON – Art Director

ANTON HULTDIN – Lead Artist

LEIF HOLM – Technical Artist

MIKAEL KAINULAINEN – Artist

MARTIN SAHLIN – Artist

CHRISTOPHER BRÄNDSTRÖM – Artist

JONAS FJELLSTRÖM – Artist

TOBIAS WARG – QA

JOHAN LINDSTRÖM – QA

SPECIAL THANKS

FAMILIES – For moral support!

MICKE LINDBERG – For recording all the sled sounds.

DANIEL JONSSON – For letting us use the 700cc sled.

JOHAN SANDSTRÖM – For letting us use the 800cc sled.

GUSTAV BYLUND – For helping out.

JONAS HULTÈN – For helping out.

MUSIC

The following music is made available by INgrooves

Lazerbird - performed by Triple Cobra

Trash - performed by Triple Cobra

June - performed by Fight The Quiet

Still Alive - performed by Fletch

Learning To Stand - performed by Last Conservative

Taking It Back - performed by The Juliet Dagger

Hide Yourself - performed by Ones and Zeros

V.I.P. - performed by Immigrant

Take Me Away - performed by Hello Operator

Who Told You (inst) - Performed by From the Darkness, Light

With special thanks to Jeff Straw, Joe Rogers and Tony Pereira.



POWERED BY Gamebryo

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360MD ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement. Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter **www.xbox.com/support** ou appeler le service clientèle Xbox.

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible
Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

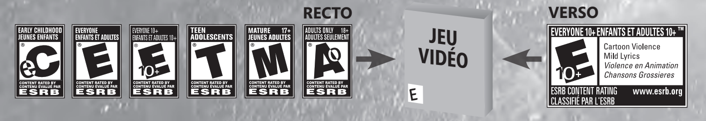
Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Classifications ESRB pour les jeux

Les classifications de l'Entertainment Software Rating Board (ESRB) sont conçues pour fournir aux consommateurs, aux parents en particulier, des conseils objectifs et clairs au sujet de l'âge approprié et du contenu des jeux informatiques et des jeux vidéo. Ces informations permettent aux consommateurs d'acheter les jeux qu'ils considèrent appropriés pour leurs enfants et leurs familles en toute connaissance de cause.

Les classifications ESRB se divisent en deux parties égales :

- Les **symboles de classification** suggèrent l'âge approprié pour le jeu. Ces symboles apparaissent sur quasiment chaque boîte de jeu disponible à la vente ou à la location aux États-Unis et au Canada.
- Les **descriptions de contenu** indiquent quels éléments du jeu pourraient avoir influencé une telle classification et/ou pourraient être sources d'intérêt ou d'inquiétude. Ces descriptions apparaissent au dos de la boîte près du symbole de classification.



Pour plus d'informations, consultez le site **www.ESRB.org**



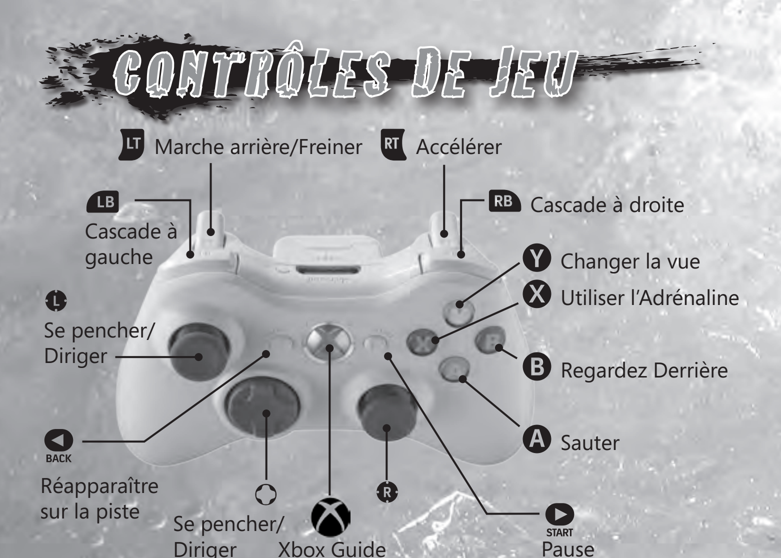
Bienvenue dans le monde palpitant de Ski-Doo Snowmobile Racing.

L'adrénaline est au coeur de ce sport. Vos adversaires sont durs, et ils veulent gagner autant que vous. Vous devrez donc utiliser tous les coups permis pour garder l'avance.

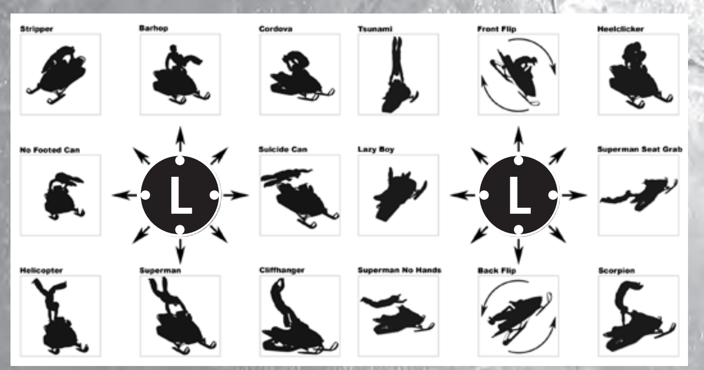
Que vous soyez en train d'exécuter un saut périlleux arrière à 10 mètres dans les airs, de déraper sur la glace en essayant de reprendre le contrôle ou de crier en roulant à 160 kilomètres à l'heure, faire de la motoneige est l'expérience la plus intense que vous vivrez.

Équipez-vous.

Contrôles de Jeu



Appuyez sur la RT pour accélérer. Pour freiner ou faire marche arrière, appuyez sur LT. Utilisez L ou R pour diriger la motoneige et A pour sauter. Dans les airs, tenez enfoncé LB ou RB pour activer le mode Cascade, et appuyez ensuite sur L dans une direction de votre choix pour exécuter une cascade et remplir la jauge de Boost. Quand elle est complètement remplie et prend en feu, tenez enfoncé X pour utiliser le Boost.



Une motoneige n'est pas qu'un véhicule intense...il est unique. Voici quelques trucs pour vous aider à utiliser sa puissance.

Se pencher en avant - (L ou R) vers le haut

Pour diriger une motoneige, il faut tourner les skis à l'avant du véhicule. En se penchant en avant sur votre siège, il est possible d'enfoncer les skis dans la neige et la glace, ce qui réduit votre rayon de braquage sur toute surface.

Se pencher en arrière - (L ou R) vers le bas

Une motoneige accélère à l'aide d'une longue chenille à l'arrière du véhicule. En vous penchant en arrière sur votre siège, vous pouvez enfoncer cette chenille dans la neige et la glace afin d'avoir un important gain de traction et d'accélération.

Cascades - (LB ou RB) + (L ou R)

Épater la galerie, gagner beaucoup de points et être le meilleur de la compétition sont tous des objectifs admirables, et faire des cascades est un moyen pour y parvenir. Lorsque vous êtes dans les airs, tenez enfoncé LB ou RB, ensuite tenez enfoncé L ou R ou l dans n'importe quelle direction pour exécuter une des 16 cascades.

Adrénaline - X

Les Cascades et les collisions vous donnent du Boost. Quand la jauge de Boost est pleine, tenez enfoncé la touche X pour mettre la motoneige en surmultiplication (overdrive), ce qui vous permet d'accélérer plus vite, de faire des virages plus serrés et d'atteindre des vitesses maximales plus élevées. Vous pouvez exécuter des cascades tout en activant le Boost pour garder la jauge pleine...alors, ne relâchez pas le X!

TYPES D'ÉPREUVES

L'Adrénaline amène plus que de la vitesse. Les sauts élevés, les collines escarpées et les virages serrés mettent en valeur les motoneiges.

Cross Country
Les épreuves de Cross-country sont les endroits où l'on roule beaucoup sur le plat.

Snowcross
Dans les épreuves de Snowcross, vous devrez exécuter des grands sauts et des virages brusques. Même si elles comportent plusieurs tours, ces courses sont plus courtes que les Cross-country, et la piste se croise souvent en plusieurs endroits.

Hill Cross
Les épreuves de Hill Cross consistent à se rendre du point A au point B en grimpant une colline abrupte. Vous aurez besoin d'une motoneige dotée d'une très bonne accélération et d'une excellente adhérence pour les réussir. Limitez votre temps dans les airs et restez collé au sol si vous voulez devenir le roi de la montagne.

Style libre
La foule n'est pas ici pour vous regarder tourner en rond...elle est ici pour voir des coureurs se défoncer. Dans une épreuve de Style libre, votre objectif est d'amasser 3 000 points avant que le temps ne s'écoule complètement. Vos outils? Le noble Saut périeux arrière, le puissant Cordova, et le redoutable Superman sans les mains. Pour vraiment engranger les points, sautez dans les cercles dispersés dans chaque course de Style libre.

ÉCRAN DE JEU (HUD)

Bonus de cascades - *Le nombre total de points gagnés en exécutant des cascades, et le nombre de points requis pour gagner l'épreuve actuelle.*

Compteur de temps total/du tour - *Temps écoulé dans la course actuelle, et temps écoulé dans le tour en cours.*

Position dans la course - *Votre position dans la présente course.*

Carte - *affichage d'un aperçu de la piste.*

Vitesse - *Votre vitesse actuelle.*



Tour - *Le tour actuel et le nombre de tours restant dans la course.*

Jauge de Boost - *Quand cette jauge est pleine, tenir enfoncé le bouton Ⓧ activera le mode Adrénaline. Relâcher Ⓧ pendant que vous touchez le sol videra la jauge complètement.*

Info de la cascade - *Les informations sur la cascade que vous êtes en train d'exécuter seront affichées au bas de l'écran. Vous pouvez exécuter plus d'une cascade pendant un long saut.*



Mode Carrière

Bienvenue dans l'équipe, Recrue. Le mode Carrière vous donne la chance de devenir un champion professionnel de la motoneige. Tout au long du jeu, vous recevrez de nouveaux engins, serez invité à participer à de nouvelles compétitions, et débloquerez des cinématiques spéciales ainsi que du nouvel équipement pour votre coureur.

Menu Carrière :

Entrer dans le Garage: *Dans le Garage, vous pouvez acheter des améliorations pour votre motoneige, la peindre, et changer ses décalques pour l'adapter à votre style.*

Habiller le coureur: *Équipez-vous! À mesure que vous jouerez, vous débloquerez de nouveaux uniformes de course pour votre coureur.*

Progrès: *Vous pouvez voir vos progrès, votre rang actuel et les statistiques de votre carrière.*

Cinématiques: *Sélectionnez cette option du Menu principal pour voir les cinématiques que vous avez débloquées.*

Mode Course seule

Jouez une course rapide avec n'importe quel coureur sur n'importe quelle piste. Seulement les motoneiges qui ont été débloquées dans le mode Carrière seront à votre disposition. Choisissez un nombre de tours et d'adversaires!

Mode Multijoueur

Écran partagé:

L'écran partagé permet de courir contre un ami sur le même Xbox 360 en utilisant deux manettes. Choisissez n'importe quel coureur et n'importe quelle course. Seulement les motoneiges qui ont été débloquées dans le mode Carrière seront à votre disposition.

Xbox LIVE®:

Courez contre un maximum de 11 joueurs en ligne, sur Xbox LIVE!

Menu Xbox LIVE:

Hôte: *Prenez les choses en main en hébergeant votre propre partie. Choisissez la piste et attendez que les autres joueurs se joignent à votre partie. Utilisez des créneaux privés (private slot) pour faire une partie privée (friends-only) ou ouverte (mixed).*

Partie personnalisée: *Rejoignez une partie créée par quelqu'un d'autre. Triez les parties disponibles par statut, par nombre de joueurs, ou par partie avec classement/sans classement.*

Rapide (avec classement/sans classement): *Sautez dans une partie aléatoire créée par quelqu'un d'autre.*

Classement: *Consultez les résultats pour chaque piste.*

Xbox LIVE

Avec Xbox LIVE^MD, jouez avec et contre qui vous voulez, quand vous le voulez et où que vous soyez. Créez votre profil avec votre carte du joueur (gamer card). Conversez avec vos amis (friends). Téléchargez du contenu (programmes TV, bandes-annonces, films haute définition, contenu de jeu et jeux d'Arcade) sur le Marché Xbox LIVE (Xbox LIVE Marketplace). Envoyez et recevez des messages vocaux et vidéo. Utilisez le service LIVE sur Xbox 360^MD et Windows^MD. Jouez, chattez et téléchargez depuis votre ordinateur et votre Xbox 360. Le service LIVE, c'est accéder depuis votre ordinateur et votre télévision à ce que vous voulez et aux gens que vous connaissez.
Connectez-vous et rejoignez la révolution!

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/live/countries**.

Contrôle parental

Ces outils faciles et souples d'utilisation permettent aux parents et aux personnes responsables des enfants de décider à quels jeux vidéo les jeunes joueurs peuvent accéder selon la classification du contenu. Et désormais, le contrôle parental Xbox LIVE et le contrôle parental Windows Vista fonctionnent mieux ensemble. Vous pouvez restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Vous approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service LIVE. Et vous fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour davantage d'informations, veuillez consulter **www.xbox.com/familysettings**.



VALCON GAMES LLC
GLEN HALSETH – Président
COLIN GORDON – COO
ROBERT ALLEN- Chef de produit
CODY JUDKINS-MURPHEY - Chef de l'AQ
SOUTIEN DES TESTS - Parker Staffing
TESTS EXTERNES – EDS

Remerciements spéciaux à David Sheffels, Douglas Boze, Guillaume Fournier, Mariève Bégin, and Pascal Lavigne.

DÉVELOPPÉ PAR COLDWOOD INTERACTIVE
JAKOB MARKLUND – Programmeur en chef
FREDRIK NÄSLUND – Créateur de jeu
CHRISTOPHER HOLMBERG – Programmeur de console
ANDREAS ASPLUND – Programmeur de console
MIKAEL ERIKSSON – Programmeur de console
HÅKAN DALSFELT - Programmeur et son
RIKARD HÄGGSTRÖM – Programmeur
MORGAN NÄTTERLUND – Programmeur
DICK ADOLFSSON – Directeur artistique
ANTON HULTDIN – Artiste en chef
LEIF HOLM – Artiste technique
MIKAEL KAINULAINEN – Artiste
MARTIN SAHLIN – Artiste
CHRISTOPHER BRÄNDSTRÖM – Artiste
JONAS FJELLSTRÖM – Artiste
TOBIAS WARG – AQ
JOHAN LINDSTRÖM – AQ
REMERCIEMENTS SPÉCIAUX
Nos familles – Pour le soutien moral!
MICKE LINDBERG – Pour avoir enregistré tous les bruits de motoneige.
DANIEL JONSSON – Pour nous avoir laissé utiliser la motoneige

700cc.

JOHAN SANDSTRÖM –Pour nous avoir laissé utiliser la motoneige 800cc.

GUSTAV BYLUND – Pour son aide.

JONAS HULTÈN – Pour son aide.

MUSIQUE

Les morceaux suivants ont été rendus accessibles par Ingrooves

Lazerbird - interprétée par Triple Cobra

Trash - interprétée par Triple Cobra

June - interprétée par Fight The Quiet

Still Alive - interprétée par Fletch

Learning To Stand - interprétée par Last Conservative

Taking It Back - interprétée par The Juliet Dagger

Hide Yourself - interprétée par Ones and Zeros

V.I.P. - interprétée par Immigrant

Take Me Away - interprétée par Hello Operator

Who Told You (inst) - interprétée par From the Darkness, Light

Et des remerciements spéciaux à Jeff Straw, Joe Rogers et Tony Pereira.

POWERED BY Gamebryo

Produit Autorisé
Licensed Product



FMOD Sound System, copyright © Firelight Technologies Pty, Ltd., 1994-2008.